

# 第一回Unity講習会

---

2018/5/24

# そもそもUnityってなに？

ゲームエンジンと呼ばれるもの

ゲームを作るのに必要な機能とかが、

まとめてあって、かつ簡単に使えるようになっているソフト

※本当は画像一枚表示するにもとんでもない行数のプログラムが必要だぞ！

# Unityの作品例

ゲーム：

Fate/GrandOrder

Pokemon GO

白猫プロジェクト

などなど他にもたくさん...！！

# Unityの作品例

ゲーム以外にも！！

VirtualYoutuberはUnityを使って描画！

CGアニメなんかも最近は作られている...！

B君「VSを使うのめんどーい」

Unityで簡単なフォームアプリケーションも作れちゃう！

# Let's インストール

はじめに

ごめんなさい

インストールのスクショ撮るのめんどかったんで  
あるサイトを参考にインスコしてください。

# Let's インストール

iPentecさんの「Unity2017をインストールする」

にお世話になりました。

<https://www.ipentec.com/document/software-install-unity-2017>

ちなみに記事では2017ですが、今回インストールするのは2018です。

# インストール中、暇なので余談

ゲームエンジンはUnity以外にもたくさんあるよ！

- Unreal Engine (ありすぎて例を挙げれない)
- Havok (ダクソとか)
- CryEngine (Farcryとか)
- Frostbite (BFシリーズとか)
- Cocos2d-x (ツムツムとか)
- 吉里吉里 (原作 Fate/stay night)

# 次回予告とか

基本的にはUnityの公式チュートリアルっていうのを  
参考に講習会を進めていきます。

もしも「早く使いこなしてえ！！！！」って人がいたら

「Unity 公式チュートリアル」で検索してみよう！

※ただし英語です